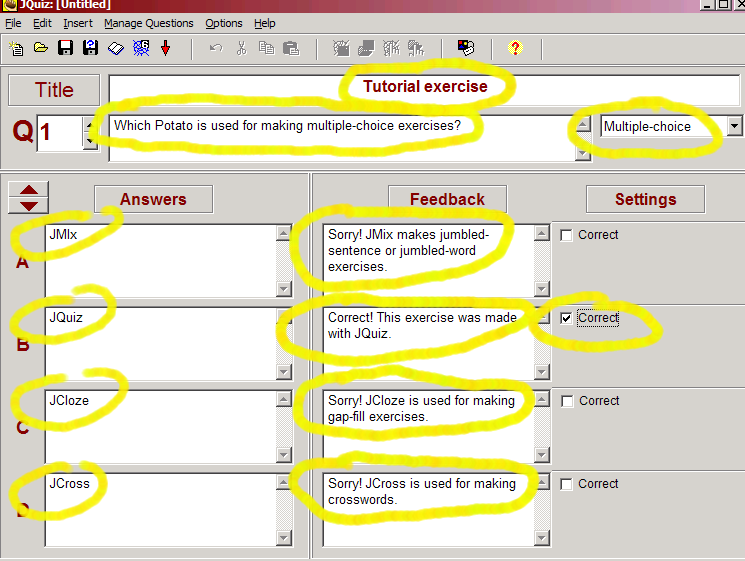
**<http://hotpot.uvic.ca/wintutor6/tutorial.htm>**

**JQuiz (itemi )  
JCloze (exerciţii de completare )  
JMatch (exerciţii de potrivire)  
JMix (exerciţii talmeş-balmeş)  
JCross (integrame)  
maşină de tocat (buildling unităţi legate de material)**

Introducere în **JQuiz (exerciţii de întrebare-based)**   
JQuiz este un instrument pentru a face exerciţii bazate pe întrebări. Fiecare test poate consta dintr-un număr nelimitat de întrebări. Există patru tipuri de bază întrebare:   
  
**În întrebări cu răspunsuri multiple,** studentul alege un răspuns făcând clic pe un buton. În cazul în care răspunsul este corect, legendă butonul se va schimba într-o :-) smiley face, şi dacă este greşit, se va schimba la un X (puteţi configura aceste fragmente de text în ecranul de configurare). În ambele cazuri, elevul va vedea feedback specific la acest răspuns, care explică de ce e bine sau rau (presupunând că aţi scrie feedback-ul atunci când faceţi exerciţiul!). În cazul în care răspunsul este greşit, studentul poate continua alegerea răspunsuri până la un răspuns corect este selectat. Scorul pentru fiecare întrebare se bazează pe numărul de încearcă luate pentru a obţine un răspuns corect. Odată ce un răspuns corect este ales, de notare este "inghetat", dar studentul poate încă click pe butoane pentru a vedea feedback-ul pentru alte răspunsuri, fără penalităţi.   
  
**În întrebări cu răspunsuri scurte,** studenţii trebuie să tastaţi răspunsul într-o casetă de text pe pagina, şi apăsaţi un buton Verificaţi pentru a vedea dacă aceasta este corectă. Pagina va încerca să se potrivească răspundă student la o listă de răspunsuri corecte sau incorecte le-aţi definit. Dacă un meci este găsit, feedback-ul pentru că răspunsul va fi afişat. Dacă nu, atunci pagina va încerca să găsească cel mai apropiat meciul dintre răspunsurile corecte specificate, şi semnal la student care părţi ale răspunsul lor sunt corecte şi părţile care sunt greşite. Scorul pentru fiecare întrebare se bazează pe numărul de încercări student face înainte de a obţine un răspuns corect. Puteţi include, de asemenea, un buton Sugestie, care va oferi studenţilor o scrisoare de răspuns; folosind butonul Sugestie contractează o sancţiune pe scor.   
  
**O întrebare hibrid** este o combinaţie de o întrebare cu mai multe variante de răspuns şi o întrebare-răspuns scurt. În acest tip de întrebare, studentul este prezentată pentru prima dată cu o casetă de text şi a cerut să tastaţi răspunsul. Cu toate acestea, în cazul în care studentul nu pentru a obţine răspunsul corect după un număr specificat de incearca (care îl puteţi configura în ecranul de configurare), modificările întrebarea la o întrebare cu mai multe variante pentru a face mai uşor.   
  
În cele din urmă, o **întrebare multi-select** solicită student pentru a selecta mai multe de un anumit set de elemente. Ideea aici este ca studentul trebuie să selecteze toate elementele corect, şi nu selectaţi toate elementele greşit. Acest tip de întrebare ar putea avea formatul "Care dintre următoarele sunt substantive?", Urmată de o listă de cuvinte. Studentul trebuie să verifice toate substantivele, dar nu verifica orice răspunsuri care nu sunt substantive, apoi apăsaţi un buton Check. În cazul în care răspunsul nu este complet corectă, studentul va vedea o citire a numărului de alegeri corecte, şi o bucată de feedback-ul; acest lucru ar fi feedback-ul de la primul element din lista care a fost selectat, fie atunci când acesta nu ar trebui să fie selectate , sau nu selectat atunci când ar trebui să fie selectat.   
  
Pentru a încerca toate aceste tipuri de întrebare, du-te la acest test exemplu.   
  
Pentru un exemplu de cum să facă un test în JQuiz, a verifica afară "Trei Pasi" link-ul de mai jos. Pentru mai multe informaţii despre cum JQuiz de lucrări, a verifica afară de fişierul Ajutor - începe doar JQuiz şi apăsaţi tasta F1.

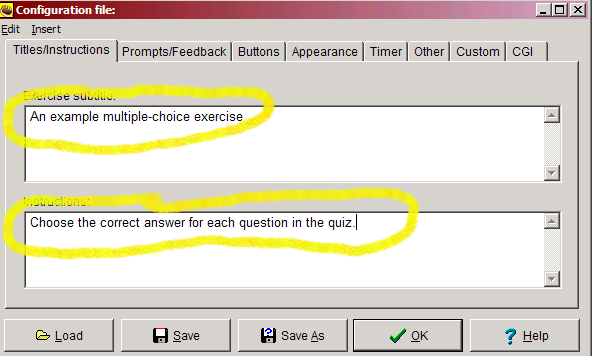
**Trei paşi în a face un exerciţiu**  
  
Există trei etape principale în crearea unui exerciţiu:  
  
    1. Introducerea datelor (întrebări, răspunsuri şi aşa mai departe)  
    2. Configurarea de ieşire (pregătirea legendele buton, instrucţiuni, şi alte caracteristici ale paginilor Web)  
    3. Crearea de pagini Web (compilarea exercitarea dvs. în pagini HTML).

**Pasul 1: Introducerea datelor**  
În această parte a tutorial, vom face un exerciţiu multiple folosind JQuiz. Prima etapă este de a intra pe întrebări şi răspunsuri pentru exercitarea dumneavoastră. În primul rând, începe programul JQuiz. Ar trebui să vedeţi o interfaţă ca cea de mai jos. Dacă dvs. de interfaţă pare mult mai complicat decât acest lucru, este, probabil, a trecut la modul avansat, în acest caz, doar să faceţi clic pe Opţiuni / Mode / Începător Mode.  
  
Uită-te la imaginea de mai jos, şi de tip în informaţii:  
  
    1. Tastaţi titlul în caseta de titlu.  
    2. Tastaţi întrebarea în caseta de cauză.  
    3. Asiguraţi-vă că "multiple-choice " este selectat în caseta listă drop-down de la dreptul de întrebare. Aceasta defineşte tipul de întrebare doriţi să faceţi.  
    4. Tip răspunsuri în cutii de pe stânga, şi feedback-ul din dreapta. Reţineţi că fiecare răspuns, corect sau greşit, are feedback propriu.  
    5. Verificaţi "Corect" caseta de lângă, pentru a răspunde la B.

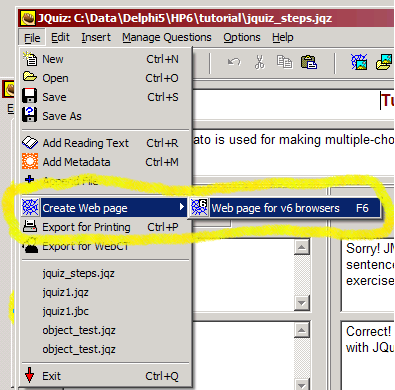


**Pasul 2: Configurarea ieşire**   
Când un program Hot Potatoes creează pagini Web, face acest lucru prin combinarea trei resurse:   
  
    \* Datele introduse de dvs.   
    \* Informaţiile de configuraţie   
    \* Un set de "fişierelor sursă", sau template-uri, care conţin structura paginii.   
  
Am vazut deja la date; următorul pas este de configurare. Informaţiile de configurare este o colecţie de piese de text, inclusiv instrucţiuni pentru a face exerciţiu, legendele buton, şi link-ul URL-uri, care sunt puţin probabil să schimbe mult de la un exercitiu la altul. De exemplu, unele din eşantion exercitii te-ai uitat la mai devreme în această prezentare a inclus un buton etichetat "Check", astfel încât elevul ar putea verifica răspunsul lui sau a ei. Legenda "Check" nu este probabil să se schimbe de la exerciţiu să-şi exercite, aşa că nu trebuie să fie stocate cu date; cu toate acestea, poate fi necesar să-l schimbe (dacă sunteţi crearea de teste într-o altă limbă, de exemplu).   
  
Când te-ai uitat la exercitiul exemplu multiple, s-ar putea amintiţi-vă că exercitarea a avut un titlu, un subtitlu, şi unele instrucţiuni din partea de sus a paginii. Titlul de fiecare exerciţiu este probabil să fie unic, astfel încât o parte din date. Cu toate acestea, subtitlul (de exemplu, "exerciţiu multiple-choice") şi instrucţiuni ("Alegeţi răspunsul corect pentru fiecare întrebare") poate fi aceeaşi pentru cele mai multe exerciţii similare, astfel încât acestea fac parte din configurare. La pasul 2, vom schimba configuraţia.

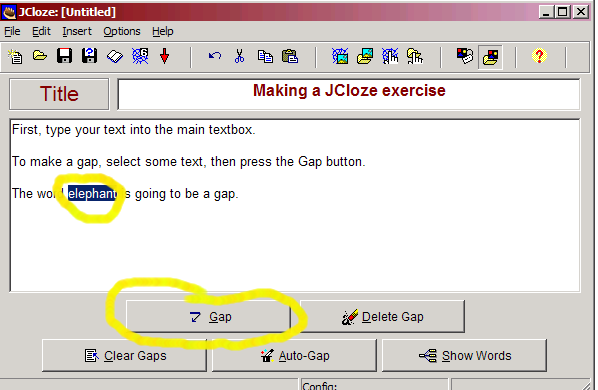
În primul rând, faceţi clic pe Opţiuni / ieşire Configurare pentru a ajunge la ecranul de configurare. Prima filă, etichetat titlurile / Instrucţiuni, deţine subtitrare exerciţiu şi instrucţiuni. De tip text în unele, ca în exemplul de mai jos, apoi apăsaţi OK.

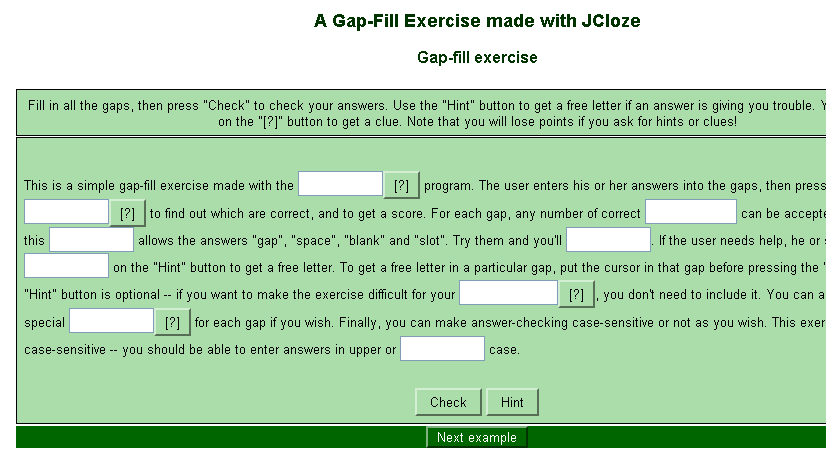


**Pasul 3: Crearea unei pagini Web**  
Pasul final este de a crea o pagină Web de la datele dumneavoastră. Tot ce trebuie să faceţi este să faceţi clic pe Creare pagina web / pagina web pentru V6 browsere din meniul File, apoi da pagina dvs. un nume de fişier. Utilizaţi filename "test.htm":

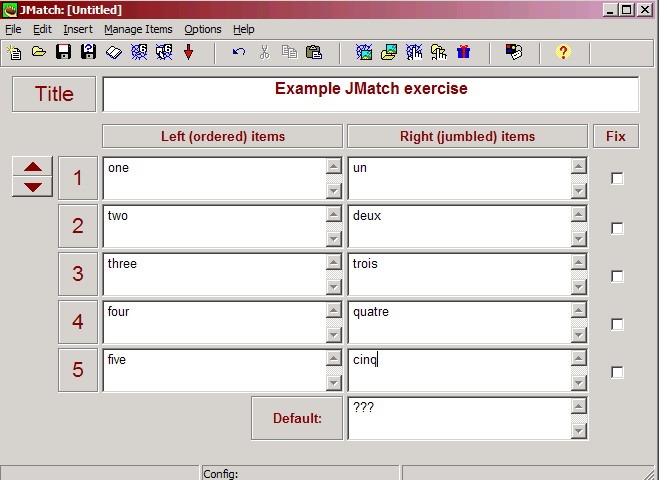


**Introducere în JCloze** (exerciţii gapfill)  
JCloze este intenţionat folosit pentru a face diferenţa-umplere sau cloze exerciţii. Ideea unui exerciţiu de decalaj-umplere este ca studentul completeaza toate răspunsurile înainte de a verifica, cu alte cuvinte, este un exerciţiu holistic. Când toate răspunsurile au fost introduse, prese student Verificaţi butonul pentru a marca răspunsurile. Răspunsurile corecte vor fi inserate în text; orice răspunsuri incorecte vor fi lăsate în boxuri de text, astfel încât acestea pot fi corectate. În cazul în care studentul controalelor un răspuns care nu este complet corectă, o sancţiune se naşte, deci scorul depinde de numărul de controale necesare înainte răspunsul este complet corect.  
  
Într-un exerciţiu JCloze, puteţi include un buton Sugestie care va oferi studenţilor o scrisoare circulaţie a răspuns el sau ea se lucrează în prezent la (pe care se află cursorul). Puteţi include, de asemenea, un indiciu specific pentru fiecare spaţiu liber. Utilizând butoanele Sugestie sau Clue.  
  
Efectuarea unui gapfill este usor - a se vedea imaginea de mai jos pentru etape de bază:



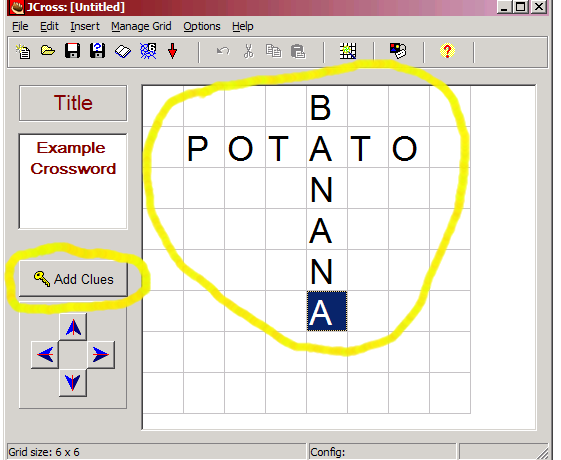


**Introducere în JMatch (exerciţii de potrivire)**  
JMatch este folosit pentru a crea exerciţii de potrivire. Practic, aceasta înseamnă că o listă de articole să apară pe de o parte, şi fiecare trebuie să fie compensată de până la un punct de pe cealaltă parte.  
  
Ieşire JMatch vine în două tipuri: standard şi drag-drop. de ieşire standard (a se vedea un exemplu) utilizează o listă drop-down de elemente de pe dreapta. Acesta este format de utilizat atunci când aveţi mai mult de şapte sau opt elemente, iar elementele de pe dreapta sunt doar text, dacă aveţi doar câteva elemente, şi în special dacă elementele grafice sunt, poate doriţi să utilizaţi drag-format picătură (a se vedea acest exemplu). **Nu utilizaţi formatul drag-drop, dacă aveţi mai mult de opt articole, deoarece defilare pe pagina va face glisarea şi fixarea dificil**.  
  
Pentru a face un exerciţiu JMatch, introduceţi fiecare pereche de articole pe aceeaşi linie, ca în imaginea de mai jos. Când exportaţi pentru a crea pagina Web, programul va amestecare punctele de pe dreapta pentru tine.



**JMix (amestecate teză sau amestecate exerciţii de cuvânt)**JMix este folosit pentru a face exerciţii de anagramare . Puteţi talmeş-balmeş cuvintele într-o propoziţie, sau litere într-un cuvânt. Ca JMatch, JMix are două formate de iesire: standard, şi trageţi-drop. Pentru exemple, a se vedea acest exerciţiu standard şi acest exerciţiu drag-drop.

**INTRODUCERE la JCross (integrame)**  
JCross este folosit pentru a face exerciţii de cuvinte încrucişate. Există doi paşi pentru a face un exerciţiu: în primul rând introduce litere în grila, apoi se adaugă indicii. Pentru a introduce litere în reţea, faceţi clic pe un pătrat şi introduceţi o literă. Încercaţi urma exemplul din imaginea de mai jos pentru a obţine ai început:



Când aţi creat grilă, faceţi clic pe Adăugare indicii. Apoi, pentru a adăuga fiecare indiciu, faceţi clic pe cuvânt, tipul de indiciu, şi apăsaţi butonul OK:

